

Antonio Gallardo

Delineante-Modelador 3D
UX/UI Designer
Front End Web Developer



Avda. Ortega y Gasset, 70 8º1 -29006- Málaga
605536843
meaningoflines@hotmail.com
behance.net/meaningoflines

Formación Académica

2019

The Web Developer Bootcamp (80 h - Udemy)

Javascript, HTML, CSS, Javascript, Boot-strap and JQuery
Express+MongoDb+NodeJS

Realización de tests Online de usabilidad (8 h - Useresting.com)

Diseño de experimentos online de usabilidad, recopilación de resultados con usuarios reales y analisis de los mismos.

2018

Especialización en diseño de interacción UX/UI (300 h - Coursera)

Principios de diseño, diseño centrado en el usuario, diseño social, prototipos y experiencia de usuario, diseño de la información y diseño, organización y análisis de experimentos de usabilidad.

2017

Artistic Anatomy: Draw like the old masters (30 h - Uartsy)

Curso de dibujo de anatomía humana.

2016

HTML5 + CSS + JS Desarrollo de Webapps (40 h - MiriadaX)

Desarrollo de webapps orientadas al Sistema Operativo Firefox OS.

2015

The Architecture Academy (80 h - Blenderguru)

Modelado, texturizado y render de infoarquitectura fotorrealista con el software libre Blender 3D.

Técnicas de Matte Painting (25 h - Publicarendigital)

Curso de técnicas de matte painting con Photoshop para realizar composiciones fotorrealistas. Impartido por Carles Marsal

2014

Character Creation for production (80 h - Uartsy)

Modelado de personajes realistas para producción 3D con Zbrush. Impartido por Kris Costa.

3D Concepting for production (80 h - Uartsy)

Diseño conceptual de personajes para producción 3D con Zbrush y photoshop. Impartido por Justin Fields.

2013

The Nature Academy (80 h - Blenderguru)

Modelado 3D, texturizado y render de entornos naturales fotorrealistas con el software libre Blender 3D.

2011

Norma ISO 9001:2008 (20 h - Lehmborg Formación)

Cómo actualizar el Sistema de Gestión de calidad a la nueva norma.

Master en Prevención de Riesgos Laborales (600 h - CEREM)

Especialidad en Seguridad Laboral

2005

ISO 9001:2000 Sistema de Gestión de la calidad (120 h - Ingenia)

Redacción de procedimientos, implementación y mantenimiento del sistema.

2002

Ingeniería Técnica Industrial (Universidad de Málaga)

Especialidad en Mecánica.

Experiencia Profesional

Mediciones de equipos para RIA en planta aceitunera

CABARTA / HUTESA

Proyecto de medición de equipos para cumplimentar el Registro de Industrias Agroalimentarias.

Diseño y desarrollo de tienda online

poweru.es

Naming, diseño de logotipo, diseño y desarrollo de la web, creación y gestión del contenido de la tienda.

..... 2019

Dependiente en tienda

GAME Stores

Dependiente de apoyo en una tienda de videojuegos durante la campaña de navidad 2018.

Técnico de presupuestos y CAD

STC Vereda System Sotecontrol

Toma de datos de nuevos trabajos de tubería, diseño de instalaciones y elaboración de presupuestos.

..... 2018

Diseñador 3D y CAD

Freelance

- Desarrollo web , incluyendo tiendas online con prestashop.

- Modelado para impresión 3D.

- Modelado 3D y CAD para fabricación mecánica y calderería.

- Modelado 3D para diseño de producto y publicidad.

- Apoyo en ilustración vectorial para microstock.

- Infoarquitectura 3D

- Diseño gráfico, logotipos, dossiers comerciales y flyers

- Clases particulares de dibujo técnico, Autocad, Rhinoceros y Blender 3D.

..... 2014

Responsable departamento técnico, Calidad y PRL

Repman, S.L.

- Responsable del mantenimiento del sistema de gestión de la calidad según norma ISO 9001.

- Responsable de prevención de riesgos laborales y coordinación con los servicios de prevención de clientes. Incluyendo la redacción de procedimientos de trabajos con riesgos especiales (Zonas ATEX, en altura, espacios confinados...)

- Medición en obra de nuevos trabajos, asesoramiento a clientes, elaboración de presupuestos de los trabajos junto a dep. comercial.

- Dibujado de planos 2D y 3D para acompañar a las ofertas y para fabricación de estructuras, componentes mecánicos, montajes de tubería estándar y piezas de calderería, desarrollos de envolventes para calorifugado.

- Dibujado de planos para corte con plasma y oxicorte y manejo de máquina de corte Praxair Burny para cortes de chapa.

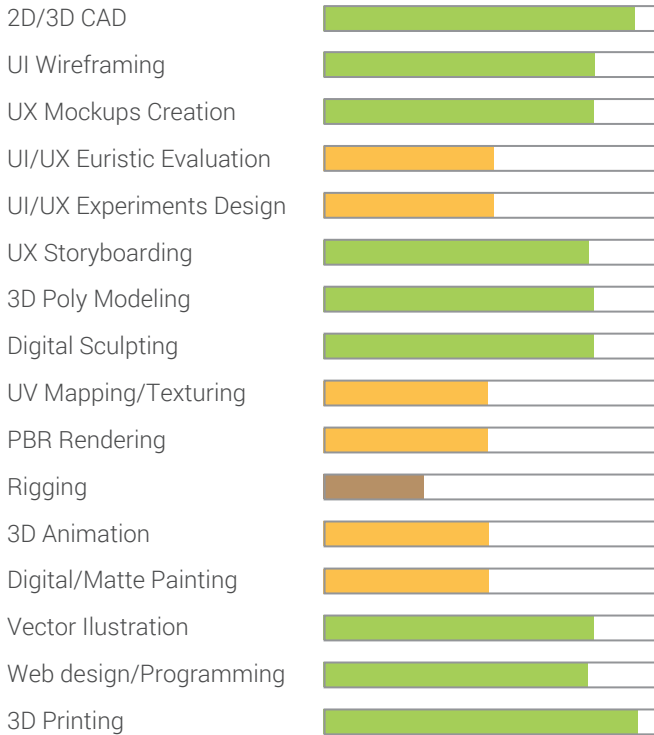
..... 2001

Becario en Oficina Técnica

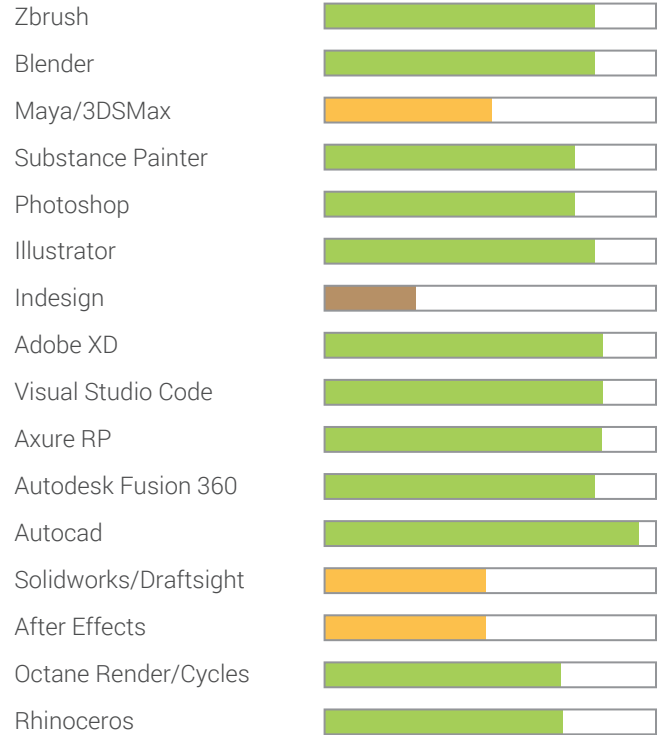
Aquagest Sur - Servicio de Aguas de Marbella

Apoyo en la redacción de proyectos.

Habilidades



Conocimientos de Software



Sobre mí

Soy un apasionado del dibujo y los gráficos por ordenador. En mi trabajo como ingeniero técnico, mi parte favorita siempre fue la de diseñar y/o dibujar tanto en 2D como 3D. La mayoría de mis hobbies están relacionados con el dibujo artístico, escultura digital, diseño 3D, diseño gráfico, ilustración vectorial...

Tras un tiempo trabajando como diseñador 2D vectorial y 3D, y realizando pequeños trabajos freelance de desarrollo web, comencé a desarrollar como hobby un pequeño juego para móviles que actualmente está en fase alpha jugable. Haciendo esto me surgió como necesidad, aprender sobre el diseño de interfaces. Empecé a investigar y acabé realizando una especialización en interaction design impartida en la plataforma Coursera por la universidad UC San Diego, ya que este temá comenzó a apasionarme. Desde entonces he estado trabajando en el desarrollo de proyectos propios (entre ellos el mencionado juego) y creándo portfolio de Diseño UI/UX. He puesto en marcha desde cero una tienda online (www.poweru.es) y realizo ilustraciones vectoriales con illustrator para Freepik y Shutterstock con illustrator.

También he realizado un bootcamp online de desarrollo web Forntend con HTML+Javascript+CSS y un poco de BackEnd con Node+Express.fantástica y divulgación científica y estar al día en las nuevas tecnologías. Me defiendo tocándo código PHP, aunque no me considero desarrollador PHP. Actualmente sigo aprendiendo desarrollo Web, actualmente orientado a aprender React y Angular.

Idiomas

Inglés

Nivel alto. Hablado, leído y escrito.

Toda la formación que he realizado en los últimos 5 años ha sido íntegramente en inglés. Además, he trabajado con clientes de EEUU, donde todas las reuniones eran vía Skype.

Español

Nativo.